



ARRANGEMENTSKOMITE

| | |
|-------------------------------------|---|
| Turneringsleder: | Terje Martinsen |
| Protestjury: | Terje Andfossen Rune Klevstad Oppnevnt lagleder |
| Sportslig jury klasse Smågut: | Arnfinn Danielsen Geir Brækhus Terje Martinsen |
| Sportslig jury klasse Junior: | Kjell Skretteberg Bjørn Bottolfs Ole Bjercknes |
| Påmelding / kampoppsett: | Andreas Gaathaug |
| Kiosk: | Hilde Trondsen Øyvind Trondsen |
| Sekretariatsleder: | Ole Bjercknes |
| Dommere: | Terje Andfossen Asbjørn Bollerud Bjørn Indresæter |
| Invitasjoner, plakater og program:: | Terje Martinsen |
| Billett: | Stein Øvereng |
| Foto: | Geir Brækhus |
| Idrettsskader: | Stein Øvereng |



Reglement Sundhaugen Skysstasjon Romjuls cup

1. Hvert lag benytter 4 utespiller + keeper. Hvert lag kan benytte 4 innbyttere, som kan byttes ut og inn gjennom hele kampen uten å varsle dommer. Samtlige spillere skal navngis på liste som leveres sekretariatet minimum en halv time før lagets første kamp. En spiller kan kun delta for ett lag under turneringen. Sekretariatet har mulighet til å gi dispensasjon fra dette, såfremt dette ikke gjøres for å «forsterke» lag.

2. Offsideregelen sløyfes.

3. Ballen er ute av spill når den passerer dødlinjen, går opp på tribunen eller går inn i gangene ved garderobene. Ballen settes i spill ved innspark. Det gjelder tilsvarende ved cornere. Det er ikke lov å skyte ballen direkte i mål. Dersom ballen går i taket tildeles motstanderen frispark som tas fra midtstreken.

4. Ved målspark og når målvakten har hatt ballen i fast grep (etter for eksempel redning), skal målvakten kaste ut ballen, 5 sekunders-regelen gjelder. Det er ikke lov å kaste over midtstreken, ei heller via veggene, uten at ballen først har berørt gulv eller spiller. Målmannen har ikke lov å ta ballen med hendene utenfor den heltrukne 6-meterlinjen. Målmannen kan ikke ta ballen med hendene ved tilbakespill fra medspiller. Dette gjelder kun når spilleren benytter benet, herunder også knær og lår, eller armer ved innkast.

5. Straffesparkfeltet er innenfor 6-meterlinjen, og straffespark tas fra 6-meteren.

6. Forseelse som kvalifiserer til gult kort gir to minutters utvisning. Ved rødt kort får spilleren match-straff, og kan ikke spille mer i pågående kamp. Spilleren kan erstattes av annen spiller etter 5 minutter. Utvist spiller må stå over lagets neste kamp i turneringen.

7. For mange spillere på banen gir to minutters utvisning.

8. Seriespillet: Lagene rangeres etter følgende regler ved poenglikhet: Poeng, målforskjell, flest scorede mål – og til slutt loddtrekning.
Cupspillet: Ved uavgjort resultat ved ordinær tid kåres vinneren etter Golden Goal-prinsippet. Hvis ikke lagene har scoret etter tre minutter tas en spiller av banen for hvert minutt, inntil hvert lag har igjen to spillere på banen (inkludert keeper). Det er ikke lov å bytte spillere under Golden Goal-spillet.

9. Alle kamper i innledende puljespill spilles over 1 x 14 minutter. I semifinaler og finaler spilles det 2 x 12 minutter uten pause, kun med sidebytte.

10. Hvis protest, skal denne være juryen i hende seinest 15 minutter etter kampslutt. Protesten skal være skriftlig og henvise til hvilken paragraf regelbruddet er begått. Protestgebyr på kr 500,- leveres sammen med protesten, og tilbakebetales kun hvis protesten tas til følge. Juryen består av tre personer. En oppnevnt av arrangøren, en dommer og en lagleder fra et gjestende lag. Juryens kjennelse er endelig, og kan ikke påankes.

For øvrig gjelder Norges Fotballforbunds utendørsreglement

SUNDHAUGEN SKYSSTASJONS
ROMJULSCUP
MODUMHALLEN 30.DES 2001Z



PROGRAM



Velkommen til Sundhaugen Skysstasjons Romjulscup

Årest utgave av Sundhaugen Skysstasjons
Romjulscup arrangeres av Modum FK i
samarbeid med Vikersund IF og Haugfoss IF.

Premiering:

- 1. og 2.plass i begge klasser
- Toppscorer i begge klasser
- Turneringen beste spiller i begge klasser.

"Beste spiller" i hver klasse kåres av vår
oppnevnte Sportslige jury.

Arrangement komiteen ønsker alle lag lykke til.



KLASSE JUNIOR

Pluje A: Åmot 2, Vikersund, Modum 1
Pluje B: Åmot 1, Haugfoss, Modum 2, Modum 3

Kampoppsett:

10.00 Åmot 2 - Vikersund
10.15 Modum 2 - Åmot 1
10.30 Vikersund - Modum 1
10.45 Haugfoss - Modum 3
11.00 Modum 1 - Åmot 2
11.15 Modum 3 - Åmot 1
11.30 Åmot 2 - Vikersund
11.45 Haugfoss - Modum 2
12.00 Vikersund - Modum 1
12.15 Haugfoss - Åmot 1
12.30 Modum 1 - Åmot 2
12.45 Modum 3 - Modum 2
18.00 Semifinale 1
18.30 Semifinale 2
20.00 Finale jr.

KLASSE SMÅGUTT

Gruppe A: Åmot 1, Vikersund Wednesday,
Birkebeineren 2, Svelvik
Gruppe B: Åmot 2, Vikersund City, Haugfoss 1,
Birkebeineren 1
Gruppe C: Åmot 3, Vikersund United,
Haugfoss 2

Kampoppsett:

13.00 Åmot 1 - Vikersund Wednesday
13.15 Vikersund United - Åmot 3
13.30 Birkebeineren 2 - Svelvik
13.45 Åmot 3 - Haugfoss 2
14.00 Svelvik - Åmot 1
14.15 Haugfoss 2 - Vikersund United
14.30 Birkebeineren 2 - Vikersund Wednesday
14.45 Vikersund United - Åmot 3
15.00 Birkebeineren 2 - Åmot 1
15.15 Vikersund Wednesday—Svelvik
15.30 Haugfoss 1 - Birkebeineren 1
15.45 Åmot 2 - Vikersund City
16.00 Åmot 3 - Haugfoss 2
16.15 Åmot 2 - Haugfoss 1
16.30 Vikersund City - Birkebeineren 1
16.45 Haugfoss 2 - Vikersund United
17.00 Birkebeineren 1 - Åmot 2
17.15 Vikersund City - Haugfoss 1
19.00 Semifinale 1
19.30 Semifinale 2
20.30 Finale Smågutt

